

F O N D A Z I O N E

Unipolis

LA PANORAMICA

UN FESTIVAL DEDICATO ALLA STRADA

LA MOBILITÀ IN RIVOLUZIONE

Nasce MOB

il progetto di Unipolis dedicato ai giovani

Venerdì 16 settembre 2022

Ore 10.30 - 13.00

Palazzo della Borsa - Genova

Fondazione Unipolis lancia durante La Panoramica il suo nuovo progetto **MOB**, il cui obiettivo è avvicinare, stimolare e responsabilizzare i giovani sui temi della mobilità sostenibile, generando consapevolezza, dando voce alle loro idee e promuovendo il loro coinvolgimento in esperienze di cittadinanza attiva.

Per l'occasione, un panel di esperti del settore discuterà sul tema per trasferire esperienze e conoscenze agli adulti di domani così da renderli protagonisti del futuro delle città e della mobilità, in chiave smart, integrata ed ecosostenibile.

A seguito della partecipazione verranno rilasciati crediti PCTO

L'evento sarà disponibile anche in diretta streaming nazionale

In collaborazione con

CARE
OM **ORIENTA**
MENTI **2022**



Programma

Ore 10.30 | Registrazioni e Welcome Coffee

Apertura | Saluti introduttivi

Alice Barbieri, Project Director di Orientamenti

Ore 11.00 - 11.15 | Keynote speech

Il ruolo del cittadino al centro della mobilità sostenibile

Gabriele Grea, Docente Ricercatore del GREEN - Centre for Research in Geography, Resources, Environment, Energy and Networks dell'Università Bocconi

Ore 11.15 - 11.20 | Video-racconto del progetto MOB - Movimento in rivoluzione di Fondazione Unipolis

Ore 11.20 - 12.20 | Tavola rotonda

Maria Alario, Vice Presidente di AICS

Santo Grammatico, Presidente di Legambiente Liguria

Marisa Parmigiani, Direttrice di Fondazione Unipolis

Giovanni Poggio, Dirigente Scolastico dell'Istituto Vittorio Emanuele II - Ruffini di Genova

Alessio Sgarlato, Coordinatore di progetto e Legale Rappresentante di YEPP Albenga

Moderata: **Francesca Forleo**, giornalista Secolo XIX

12.20 - 13.00 | Attività laboratoriale per gli studenti guidata da MUV Game

L'attività principale dell'evento sarà la co-progettazione di un avatar che verrà inserito, in seguito all'evento di lancio, in-app. Gli utenti, sia onsite sia online, saranno coinvolti attivamente: grazie all'utilizzo del software sli.do sarà possibile scrivere le proprie entries e votare live; inoltre i disegni degli avatar raccolti, saranno mostrati a tutti i partecipanti come conclusione dell'evento stesso. La premiazione avverrà qualche giorno dopo l'evento, direttamente in-app, dove gli utenti vincitori potranno trovare il personaggio da loro scelto e disegnato tra gli avatar selezionabili.